



DOCTOR OLÓRIZ 2, 1ªA  
GRANADA 18012  
tel. 900 44 22 44  
fax 900 10 17 99  
email info@grupo2000.es  
web www.grupo2000.es



## Macromedia (Freehand, Flash 8)

 SP-00033

Modalidad: Distancia

Duración: 110 h

### VOLUMEN I

#### MÓDULO 1: FreeHand MX 1ª Parte

#### TEMA 1. Familiarizarse con FreeHand MX

¿Qué es Freehand?

Imagen Digital y Dibujo Vectorial

Inicio de la Aplicación

Entorno de la Aplicación

Entorno General: Barras de Herramientas

Entorno General: Inspectores

Entorno General: Paneles

Solicitar Ayuda

Salir de la Aplicación

#### TEMA 2. Abrir, Importar y Guardar

Abrir un Documento Existente

Crear un Documento Nuevo

Importar Imágenes

Guardar un Documento

#### TEMA 3. Personalizar el Documento

Parámetros Generales

Los Asistentes

Uso de Reglas, Guías y Cuadrículas

Modo de Visualización

Zoom (Aumento y Reducción de Página)

#### TEMA 4. Dibujar Formas y Objetos

Dibujar Formas Básicas

Selección de Objetos

Bloquear Objetos

Trazados y Puntos

Colorear y Rellenar Trazados

#### TEMA 5. Crear y Editar Trazados

Herramienta Pluma  
La Curva Bézier  
Herramienta Forma Libre  
Herramienta Rugosidad y Curvar  
Herramienta Cuchilla  
Crear un Trazo  
Vectorizar una Imagen

TEMA 6. Trabajar con Objetos  
Herramientas de Transformación  
Modificar y Combinar  
Envolver Objetos  
Fusionar Objetos  
La Cuadrícula de Perspectiva  
Configurar la Cuadrícula

TEMA 7. Organización del Trabajo  
Agrupación de Objetos  
Cortar, Copiar y Pegar  
Clonar y Duplicar  
Alinear y Distribuir Objetos  
Los Símbolos y las Instancias

MÓDULO 2: FreeHand MX 2ª Parte  
TEMA 8. Las Capas  
Introducción a las Capas  
Capas Imprimibles y No Imprimibles  
Añadir una Capa  
Duplicar una Capa  
Renombrar una Capa  
Eliminar una Capa  
Bloquear y Desbloquear Capas  
Activar y Desactivar Capas  
Combinar Capas

TEMA 9. Administración del Color  
Modos de Color  
Preferencias de Colores  
Paletas Personalizadas  
Inspector de Relleno  
Relleno Degradado  
Relleno de Lente

TEMA 10. Introducir Texto  
Herramienta Texto  
Inspector de Texto  
Ajustes de Párrafo  
Vincular Bloques de Texto  
Tabulaciones, Sangrado y Alineado

## Gráficos de Datos

TEMA 11. Modificar un Texto  
Convertir un Texto en Trazado  
Adaptar un Texto a un Trazado  
Columnas, Filas y Tablas  
Aplicar Efectos al Texto  
Revisar Ortográficamente un Texto

TEMA 12. Aplicar Efectos Especiales  
La Barra de Herramientas Xtras  
Operaciones Xtras  
Herramientas Xtras: Difuminar y Sombrear  
Herramientas Xtras: Rugosidad y Reflejar  
Herramientas Xtras: Lente Ojo de Pez y Curvar  
El Surtidor de Gráficos  
La Herramienta Acción  
La Herramienta Conectar

TEMA 13. Exportar Documentos  
Guardar en otros Formatos  
Publicar como HTML  
Exportar una Animación

TEMA 14. Imprimir un Documento  
Seleccionar el Dispositivo  
Utilización de la Previsualización  
Tamaño del Papel  
La Impresión PostScript  
Opciones de Configuración PostScript

## VOLUMEN II

MÓDULO 1: Flash 8.0 Parte 1ª  
TEMA 1. Introducción a Macromedia Flash  
Qué es Flash 8.0  
Comenzar una Sesión de Flash 8.0  
Entorno de Trabajo  
La Barra de Menús  
La Barra de Herramientas Principal  
La Paleta de Herramientas  
Paneles  
La Línea de Tiempo  
La Biblioteca  
Solicitar Ayuda  
Salir de Flash 8.0

TEMA 2. Creación de una Película I  
Configuración de las Propiedades  
Biblioteca de la Película  
Biblioteca de la Película. Organización de los Elementos

Biblioteca de la Película. Cambio de Nombre de los Elementos  
Biblioteca de la Película. Elementos no Utilizados  
Biblioteca de la Película. Eliminar un Elemento

#### TEMA 3. Creación de una Película II

Visualización del Escenario  
El Explorador de Película  
Vista Previa  
Guardar Película

#### TEMA 4. Dibujo

Importar Dibujos  
Dibujar con la Herramienta Lápiz  
Dibujar Líneas Rectas, Óvalos y Rectángulos  
Herramienta Selección  
Enderezar y Suavizar  
Optimización de Curvas  
Borrado y Modificación de Formas  
Deshacer los Cambios  
Herramienta Pluma  
La Cuadrícula, las Guías y las Reglas

#### TEMA 5. Color

Modificar los Colores de Trazo y de Relleno  
Creación y Edición de Colores  
Herramienta Bote de Tinta  
Herramienta Cubo de Pintura  
Utilización de Degradados

#### TEMA 6. Trabajar con Objetos I

Selección de Objetos  
Agrupar y Desagrupar  
Cortar, Copiar y Pegar

#### TEMA 7. Trabajar con Objetos II

Transformación de Objetos  
Escalar y Rotar  
Alineación  
Apilamiento  
Voltear Horizontal y Verticalmente  
Sesgar o Inclinarse  
Reestablecer Objetos Transformados  
Trazar Mapa de Bits

#### TEMA 8. Texto

Incluir Texto en la Película  
Atributos del Texto  
Tipos de Texto  
Convertir Texto en Formas

## TEMA 9. Símbolos e Instancias

Símbolos

Instancias

Gráficos

Clip de Película

Botón

## TEMA 10. Capas

Uso de Capas

Capas. Ocultar y Mostrar Capas

Capas. Selección y Bloqueo de Capas

Capas. Ordenar

Capa de Guía

Capa de Máscara

## MÓDULO 2: Flash 8.0 Parte 2ª

### TEMA 11. Animaciones I

La Línea de Tiempo

Fotogramas y Fotogramas Clave

Animación Fotograma a Fotograma

El Papel Cebolla

### TEMA 12. Animaciones II

Animación por Interpolación

Interpolación de Movimiento

Animaciones de Transparencia y Color

Movimiento a lo Largo de un Trazado

Interpolación de Formas

### TEMA 13. Creación de Animaciones Interactivas

ActionScript

Panel Acciones

Creación de Botones Interactivos

Asignación de Acciones a Fotogramas

Acciones Condicionales

### TEMA 14. El Lenguaje ActionScript

Sintaxis

Variables y Tipos de Datos

Estructuras de Control de Flujo

Funciones Predefinidas

Creación de Funciones Personalizadas

### TEMA 15. Objetos de ActionScript

Utilización de Objetos Predefinidos

Creación de Objetos Personalizados

Líneas de Tiempo Múltiples y Rutas de Destino

Control de Clips de Película

TEMA 16. Interacción Básica con ActionScript

Creación de un Cursor Personalizado  
Arrastrar y Soltar  
Captura de la Pulsación de una Tecla  
Creación y Eliminación de Clips de Película  
Establecer el Color de un MovieClip  
Detección de Colisiones  
Precarga de la Película

TEMA 17. Obteniendo Información

Creación de Formularios  
Cargar Variables desde un Archivo  
Control y Envío de Mensajes al Reproductor Flash

TEMA 18. Sonidos

Los Sonidos en Flash 8.0  
Importar Sonidos  
Añadir un Sonido a la Película  
Añadir un Sonido a un Botón  
Edición del Sonido  
Compresión y Exportación del Sonido

TEMA 19 Publicar y Exportar una Película I

Optimización de Películas Flash  
Comprobación de la Velocidad de Descarga  
Publicar la Película

TEMA 20 Publicar y Exportar una Película II

Publicar otros Archivos  
Exportar a otros Formatos  
Ver la Película en la Web. Uso de OBJECT y EMBED

Glosario

Bibliografía