



DOCTOR OLÓRIZ 2, 1ºA  
GRANADA 18012  
tel. 900 44 22 44  
fax 900 10 17 99  
email info@grupo2000.es  
web www.grupo2000.es



## Macromedia Freehand MX

 SP-00158

Modalidad: Distancia

Duración: 80 h

### MÓDULO 1: FreeHand MX 1ª Parte

#### TEMA 1. Familiarizarse con FreeHand MX

¿Qué es Freehand?

Imagen Digital y Dibujo Vectorial

Inicio de la Aplicación

Entorno de la Aplicación

Entorno General: Barras de Herramientas

Entorno General: Inspectores

Entorno General: Paneles

Solicitar Ayuda

Salir de la Aplicación

#### TEMA 2. Abrir, Importar y Guardar

Abrir un Documento Existente

Crear un Documento Nuevo

Importar Imágenes

Guardar un Documento

#### TEMA 3. Personalizar el Documento

Parámetros Generales

Los Asistentes

Uso de Reglas, Guías y Cuadrículas

Modo de Visualización

Zoom (Aumento y Reducción de Página)

#### TEMA 4. Dibujar Formas y Objetos

Dibujar Formas Básicas

Selección de Objetos

Bloquear Objetos

Trazados y Puntos

Colorear y Rellenar Trazados

#### TEMA 5. Crear y Editar Trazados

Herramienta Pluma

La Curva Bézier  
Herramienta Forma Libre  
Herramienta Rugosidad y Curvar  
Herramienta Cuchilla  
Crear un Trazo  
Vectorizar una Imagen

TEMA 6. Trabajar con Objetos  
Herramientas de Transformación  
Modificar y Combinar  
Envolver Objetos  
Fusionar Objetos  
La Cuadrícula de Perspectiva  
Configurar la Cuadrícula

TEMA 7. Organización del Trabajo  
Agrupación de Objetos  
Cortar, Copiar y Pegar  
Clonar y Duplicar  
Alinear y Distribuir Objetos  
Los Símbolos y las Instancias

MÓDULO 2: FreeHand MX 2ª Parte  
TEMA 8. Las Capas  
Introducción a las Capas  
Capas Imprimibles y No Imprimibles  
Añadir una Capa  
Duplicar una Capa  
Renombrar una Capa  
Eliminar una Capa  
Bloquear y Desbloquear Capas  
Activar y Desactivar Capas  
Combinar Capas

TEMA 9. Administración del Color  
Modos de Color  
Preferencias de Colores  
Paletas Personalizadas  
Inspector de Relleno  
Relleno Degradado  
Relleno de Lente

TEMA 10. Introducir Texto  
Herramienta Texto  
Inspector de Texto  
Ajustes de Párrafo  
Vincular Bloques de Texto  
Tabulaciones, Sangrado y Alineado  
Gráficos de Datos

TEMA 11. Modificar un Texto  
Convertir un Texto en Trazado  
Adaptar un Texto a un Trazado  
Columnas, Filas y Tablas  
Aplicar Efectos al Texto  
Revisar Ortográficamente un Texto

TEMA 12. Aplicar Efectos Especiales  
La Barra de Herramientas Xtras  
Operaciones Xtras  
Herramientas Xtras: Difuminar y Sombrear  
Herramientas Xtras: Rugosidad y Reflejar  
Herramientas Xtras: Lente Ojo de Pez y Curvar  
El Surtidor de Gráficos  
La Herramienta Acción  
La Herramienta Conectar

TEMA 13. Exportar Documentos  
Guardar en otros Formatos  
Publicar como HTML  
Exportar una Animación

TEMA 14. Imprimir un Documento  
Seleccionar el Dispositivo  
Utilización de la Previsualización  
Tamaño del Papel  
La Impresión PostScript  
Opciones de Configuración PostScript

Glosario  
Bibliografía