



DOCTOR OLÓRIZ 2, 1ºA
GRANADA 18012
tel. 900 44 22 44
fax 900 10 17 99
email info@grupo2000.es
web www.grupo2000.es



FREEHAND MX

Modalidad: Distancia



IC-0910

Duración: 80 horas

OBJETIVOS:

Desarrollar las habilidades necesarias para el diseño gráfico con el programa FreeHand, de manera que resuelvan los problemas complejos que le surjan, además de conocer herramientas avanzadas que supongan un ahorro de tiempo en el trabajo diario.

CONTENIDOS:

Tema 1 Introducción a FreeHand MX

¿Qué es FreeHand MX?. Entrar y salir del programa. La ventana de FreeHand. La barra de Menús. La barra de Herramientas. Los Paneles. Ejercicios. Solucionario.

Tema 2 Operaciones Básicas

Cerrar y crear dibujos nuevos. Abrir archivos existentes. Guardar dibujos. Trabajar con páginas. Ejercicios. Solucionario.

Tema 3 Dibujar formas básicas

La herramienta rectángulo y elipse. Las herramientas polígono y espiral. Seleccionar objetos. Cortar, copiar, pegar y borrar elementos. Transformación de objetos. Comando deshacer y rehacer. Duplicar y clonar objetos. Ejercicios. Solucionario.

Tema 4 Trazos y relleno de objetos

Trazos. Rellenos. Ejercicios. Solucionario.

Tema 5 Establecer reglas, retículas y líneas guías

La regla. Utilizar cuadrículas. Trabajar con líneas guías. Ejercicios. Solucionario.

Tema 6 Manipulación de objetos

Las herramientas de transformación. Fijar el orden de los objetos. Agrupar y desagrupar objetos. Bloquear y desbloquear objetos. Alinear y distribuir objetos. Ejercicios. Solucionario.

Tema 7 Dibujar con las herramientas lineales

La herramienta lápiz. Curvas bézier. La herramienta pluma. La herramienta pluma caligráfica. Conectar líneas y objetos. Ejercicios. Solucionario.

Tema 8 Opciones de visualización de documentos
Vistas. Aumentar y reducir. Ejercicios. Solucionario.

Tema 9 Configuración e Impresión de un documento
La barra de estado. Examen del documento. Panel de documentos. Impresión de un documento. Ejercicios. Solucionario.

Tema 10 La ayuda
El sistema de ayuda de FreeHand. Asistentes. Ejercicios. Solucionario.

Tema 11. Dar formas
Dar formas a los objetos. Las herramientas cuchilla y borrador. Ejercicios. Solucionario.

U.D.12. Texto
Texto Artístico y de párrafo. Formateado de Texto. Estilos. Edición de estilos de texto. Ejercicios. Solucionario.

Tema 13. Adaptar texto a trayectos y objetos
Adaptar texto a trayectos. Separar y convertir en trazados. Ejercicios. Solucionario.

CONTENIDO DEL CD:

Tutorial interactivo compuesto por resúmenes animados, simulaciones del programa y ejercicios de autoevaluación.