



DOCTOR OLÓRIZ 2, 1ªA
GRANADA 18012
tel. 900 44 22 44
fax 900 10 17 99
email info@grupo2000.es
web www.grupo2000.es



Diseño y animación web (Dreamweaver, Flash 8)

 SP-00027

Modalidad: Distancia

Duración: 110 h

Volumen I

MÓDULO 1: Dreamweaver 8.0 Parte 1ª

TEMA 1. Iniciar Dreamweaver 8.0

Qué es Dreamweaver 8.0

Comenzar una Sesión en Dreamweaver 8.0

El Entorno de Trabajo

La Barra de Herramientas Documento

La Ventana Documento

La Barra Insertar

TEMA 2. Uso de la Ayuda y Finalizar Dreamweaver 8.0

Inspector de Propiedades

Paneles Flotantes Acoplables

Panel Historial

Otros Paneles de Dreamweaver

Solicitar Ayuda

Salir de Dreamweaver 8.0

TEMA 3. Creación de un Sitio Web

Planificación y Diseño

Creación de Páginas Web

Disposición y Configuración de Páginas

Vinculación de las Páginas

Publicación del Sitio

Creación de un Sitio Local Nuevo

Crear y Guardar una Web Predefinida

Configuración de la Página

Vista Previa de la Web en el Navegador

TEMA 4. Elementos Básicos

Crear un Nuevo Documento en Blanco

Crear un Documento de Diseño

Crear un Documento desde una Plantilla

Abrir un Documento Existente

Elementos Básicos en la Configuración de una Página Web

Imagen de Fondo y Color de Fondo

Color del Texto

Trabajar con Colores

TEMA 5. Formato de Texto

Insertar Texto

Listas

Fuentes, Estilos, Color y Alineación

Ortografía

Buscar y Reemplazar

TEMA 6. Imágenes y Activos

Panel Activos

Insertar Imágenes

Propiedades de las Imágenes

Imágenes de Sustitución

Mapas de Imágenes

TEMA 7. Elementos Multimedia

Contenido Flash

Contenido Shockwave

Sonido

Controles ActiveX

Applet de Java

TEMA 8. Vínculos y Navegación

Rutas Absolutas y Relativas

Crear Vínculos

Crear Menús

Crear Barras de Navegación

MÓDULO 2: Dreamweaver 8.0 Parte 2ª

TEMA 9. Diseño de Páginas Web

Diseñar la Disposición de Páginas

Tablas y Celdas de Diseño

Formato de Celdas y Tablas de Diseño

Configurar el Ancho en Modo de Diseño

Herramienta Cuadrícula

Las Reglas

Las Guías

TEMA 10. Tablas en Dreamweaver 8.0

Crear una Tabla

Modificar una Tabla

Añadir Contenido a una Tabla

Seleccionar Elementos de una Tabla

Propiedades de las Tablas

Anidar Tablas

Dividir y Combinar Celdas

TEMA 11. Capas Dinámicas

Crear Capas en la Web
Trabajar con Capas
Propiedades de Capas
Conversión entre Capas y Tablas
Capas y Animación

TEMA 12. Marcos

Creación de Marcos
Seleccionar Marcos
Guardar Archivos de Marcos
Propiedades de los Marcos
Marcos y Vínculos
Cuándo Utilizar los Marcos
Navegadores que No Admiten Marcos

TEMA 13. Estilos

Estilos CSS
Aplicar un Estilo CSS
El Panel CSS

TEMA 14. Plantillas y Bibliotecas

Crear Plantillas
Eliminar y Renombrar Plantillas
Elementos de Biblioteca

TEMA 15. Formularios

Objetos de Formularios
Crear un Formulario
Campos de Formularios
Casillas de Verificación y Botones de Opción
Listas y Menús
Botones de Formulario

TEMA 16. Editar HTML en Dreamweaver

Etiquetas HTML
El Inspector de Código
Etiquetas HTML en Vista Diseño
Limpiar Código HTML

TEMA 17. Comprobar y Publicar un Sitio Web

Comprobar la Compatibilidad con Navegadores
Vista Previa en Navegadores
Comprobar Vínculos
Comprobar Tiempo de Descarga y Tamaño
Publicar un Sitio Web

Volumen II

MÓDULO 1: Flash 8.0 Parte 1ª

TEMA 1. Introducción a Macromedia Flash

Qué es Flash 8.0
Comenzar una Sesión de Flash 8.0
Entorno de Trabajo
La Barra de Menús
La Barra de Herramientas Principal
La Paleta de Herramientas
Paneles
La Línea de Tiempo
La Biblioteca
Solicitar Ayuda
Salir de Flash 8.0

TEMA 2. Creación de una Película I

Configuración de las Propiedades
Biblioteca de la Película
Biblioteca de la Película. Organización de los Elementos
Biblioteca de la Película. Cambio de Nombre de los Elementos
Biblioteca de la Película. Elementos no Utilizados
Biblioteca de la Película. Eliminar un Elemento

TEMA 3. Creación de una Película II

Visualización del Escenario
El Explorador de Película
Vista Previa
Guardar Película

TEMA 4. Dibujo

Importar Dibujos
Dibujar con la Herramienta Lápiz
Dibujar Líneas Rectas, Óvalos y Rectángulos
Herramienta Selección
Enderezar y Suavizar
Optimización de Curvas
Borrado y Modificación de Formas
Deshacer los Cambios
Herramienta Pluma
La Cuadrícula, las Guías y las Reglas

TEMA 5. Color

Modificar los Colores de Trazo y de Relleno
Creación y Edición de Colores
Herramienta Bote de Tinta
Herramienta Cubo de Pintura
Utilización de Degradados

TEMA 6. Trabajar con Objetos I

Selección de Objetos
Agrupar y Desagrupar

Cortar, Copiar y Pegar

TEMA 7. Trabajar con Objetos II

Transformación de Objetos

Escalar y Rotar

Alineación

Apilamiento

Voltear Horizontal y Verticalmente

Sesgar o Inclinarse

Reestablecer Objetos Transformados

Trazar Mapa de Bits

TEMA 8. Texto

Incluir Texto en la Película

Atributos del Texto

Tipos de Texto

Convertir Texto en Formas

TEMA 9. Símbolos e Instancias

Símbolos

Instancias

Gráficos

Clip de Película

Botón

TEMA 10. Capas

Uso de Capas

Capas. Ocultar y Mostrar Capas

Capas. Selección y Bloqueo de Capas

Capas. Ordenar

Capa de Guía

Capa de Máscara

MÓDULO 2: Flash 8.0 Parte 2ª

TEMA 11. Animaciones I

La Línea de Tiempo

Fotogramas y Fotogramas Clave

Animación Fotograma a Fotograma

El Papel Cebolla

TEMA 12. Animaciones II

Animación por Interpolación

Interpolación de Movimiento

Animaciones de Transparencia y Color

Movimiento a lo Largo de un Trazado

Interpolación de Formas

TEMA 13. Creación de Animaciones Interactivas

ActionScript

Panel Acciones
Creación de Botones Interactivos
Asignación de Acciones a Fotogramas
Acciones Condicionales

TEMA 14. El Lenguaje ActionScript
Sintaxis
Variables y Tipos de Datos
Estructuras de Control de Flujo
Funciones Predefinidas
Creación de Funciones Personalizadas

TEMA 15. Objetos de ActionScript
Utilización de Objetos Predefinidos
Creación de Objetos Personalizados
Líneas de Tiempo Múltiples y Rutas de Destino
Control de Clips de Película

TEMA 16. Interacción Básica con ActionScript
Creación de un Cursor Personalizado
Arrastrar y Soltar
Captura de la Pulsación de una Tecla
Creación y Eliminación de Clips de Película
Establecer el Color de un MovieClip
Detección de Colisiones
Precarga de la Película

TEMA 17. Obteniendo Información
Creación de Formularios
Cargar Variables desde un Archivo
Control y Envío de Mensajes al Reproductor Flash

TEMA 18. Sonidos
Los Sonidos en Flash 8.0
Importar Sonidos
Añadir un Sonido a la Película
Añadir un Sonido a un Botón
Edición del Sonido
Compresión y Exportación del Sonido

TEMA 19 Publicar y Exportar una Película I
Optimización de Películas Flash
Comprobación de la Velocidad de Descarga
Publicar la Película

TEMA 20 Publicar y Exportar una Película II
Publicar otros Archivos
Exportar a otros Formatos
Ver la Película en la Web. Uso de OBJECT y EMBED